



Pravilnik za MAX CHALLENGE AUTOCROSS Cup

Opšta pravila:

Uslovi za učešće: Na takmičenju mogu da učestvuju i vozači mlađi od 18 godina koji nemaju vozačku dozvolu, samo uz saglasnost roditelja.

Klase:

- **MALA** klasa (0-1400 ccm) 2 WD
- **SREDNJA** klasa (0-1600 ccm) 2WD
- **VELIKA** klasa (0-2000 ccm) 2 WD
- **SUPER** klasa (2001 ccm) 2WD/4WD
- **CROSSCAR** (jednosedni 600-1000ccm)
- **BUGGY** (4x4, 4x2)
- **SUPER BUGGY** (FIA homologovani jednosedni, može i istekla homologacija)
- **JUNIOR** (8-18 godina, do 2000ccm)
- **LADA MALA**
- **LADA VELIKA**
- **MINI CROSSCAR** (jednosedni do 250ccm)

VAŽNO je da šifra motora svakog trkačkog automobila koji ulazi u kategoriju mora biti jasno vidljiva

Broj krugova:

Merenje vremena **5**

Kvalifikacije **5**

Polufinale **7**

Finale: **7**

Tokom sesije merenja vremena mere se svi krugovi takmičara, a najbolje vreme kruga određuje startnu poziciju takmičara u prvoj trci. Takmičari mogu preuzeti merač vremena prilikom registracije, koji moraju da vrate nakon trke!

Kategorije učestvuju u treninzima odvojeno.

Pre merenja vremena, svi takmičari moraju prisustvovati brifingu takmičara, a svoje učešće potvrđuju potpisivanjem prijave.

U svakoj klasi moraju biti tri trke.

Sastav kvalifikacija određuje se na sledeći način:

Nakon merenja vremena, priprema se spisak takmičara, od prvog do poslednjeg. Ovo je osnova sledeće klasifikacije. U slučaju nerešenog rezultata, odlučiće drugo najbolje vreme.

Takmičari moraju biti podeljeni u grupe sa razlikom od 1 automobila, poželjno istog broja. U grupi, maks. broj učesnika može biti 10.

Takmičari se kvalifikuju za trke na sledeći način:

Ako u jednoj klasi, npr. postoje 3 grupe, pol pozicija za prvog vozača u prvoj grupi, pol pozicija za drugog vozača u drugoj grupi i pol pozicija za trećeg vozača u trećoj grupi. Četvrti takmičar je drugi u prvoj grupi, peti je drugi u drugoj grupi itd., do poslednjeg takmičara.

Mesto automobila koje se ne pojavi ostaće prazno. Startna rešetka mora biti istaknuta na zvaničnoj oglasnoj tabli. U svakoj trci takmičari se ocenjuju na osnovu broja pređenih krugova u trci. Za takmičare koji su završili isti broj krugova u trci, vreme za prelazak ciljne linije je odlučujuće.

Polufinale i finale

Klasifikacija polufinalnih trka utvrđuje se nakon kvalifikacija, na osnovu dva najbolja rezultata postignuta tokom kvalifikacija. U slučaju nerešenog rezultata, konačan rezultat je onaj koji nije izračunat. U slučaju daljeg izjednačenja, najbolje postignuto vreme u tri kvalifikacije je finale, pod uslovom da su takmičari prošli isti broj krugova.

U svakoj diviziji održavaju se dva polufinala (ako se kvalifikovalo najmanje 14 takmičara posle tri runde) i jedno finale. Na osnovu tri runde, u dva polufinala će učestvovati 20 najboljih takmičara. Oni takmičari koji 1,3,5,7,...itd. učesnici prve polufinalne trke su se kvalifikovali po mestima, ostali takmičari su učesnici druge polufinalne trke. Prvih 5-5 takmičara iz oba polufinala prolaze u finalnu trku. Među dva pobednika, startno mesto u finalnoj trci prvi bira onaj koji se plasirao na bolje mesto posle pripremni utakmica, a zatim na isti način ostali takmičari.

Polufinale su 6-10. drugoplasirani završavaju na 11-20. mestu na takmičenju. mesto. The 11-12. između mesta, odlučujuća je bolja pozicija posle pripremni utakmica i tako dalje. Takmičar koji ne pređe nijedan krug u finalnoj trci, kao i koji ne startuje ili ne startuje u finalu, dobija bod za poslednje mesto u finalnoj trci. (Početi u ovom smislu: prelazak startne linije sa vozilom pod motorom nakon signala za start.) Ako postoje dva ili više takmičara koji nisu u mogućnosti da startuju, njihov redosled se mora odrediti na osnovu njihovih rezultata u polufinalnim trkama. Takmičar koji je isključen iz finalne trke dobija bod za poslednje mesto, u zavisnosti od broja startera, ispred takmičara koji nisu startovali.

Finale:

Konačan redosled daje se rezultatom postignutim u finalu.

Tim HRONOMOTO (merenje vremena) je odgovoran za merenje vremena na takmičenju.

Tehnička pravila:

Trkački automobili izgrađeni sa motorom sa kompresorom ili pogonom na sva četiri točka moraju se svrstati u višu kategoriju. Trkački automobili prijavljeni za trke moraju biti u skladu sa tehničkim propisima.

Rolbar karoserijskih trkačkih automobila moraju da prate liniju karoserije, rastojanje ne sme biti veće od 3 cm. Glavni rol bar mora biti izrađen od materijala prečnika najmanje 45 mm i debljine zida 2,5 mm, odnosno 50 mm i debljine zida 2 mm. Glavni luk mora biti oslonjen u najmanje jednoj dijagonali. Ostali elementi kaveza mogu biti 38*2,5 mm ili 40*2 mm. Prvi rol bar takođe mora biti napravljen od istog materijala, ili cev koja podržava glavni rol bar napred mora biti savijena od istog materijala do poda i spojena napred. Prednji i zadnji

Bočna zaštita mora biti postavljena između luka rolne, što može biti cev zavarena horizontalno ili poprečno. Na karoseriji ne sme biti rezanja ivica lima, min. Može imati radijus od 2 cm.

Zabranjeno je bilo kakvo spoljno ojačavanje karoserije!

Svi pogonski točkovi moraju biti opremljeni blatobranima. Materijal može biti guma ili plastika.

Može biti prednje lepljeno staklo ili žičana mreža debljine 2 mm sa rupama 2*2 cm, zavarena ili pričvršćena vijcima. Prozor pored vozačkog sedišta može biti fabričko staklo, pleksiglas ili žičana mreža sa rupama 5*5 cm, od gurtne takođe se pravi mreža.

Vozačevo sedište min. Mora se čvrsto fiksirati na 4 tačke sa krutim naslonom za glavu, koji min. dopire do sredine vozačeve kacige.

Pojas: mora biti pojas sa najmanje 4 tačke.

Na strani vozača, ako postoji fabričko staklo, ono uvek mora da bude podignuto, a kod mreže mora u potpunosti da prekriva okvir prozora.

Automobil mora biti opremljen prekidačem, koji se može isključiti i spolja i iznutra.

Prilikom gašenja morate zaustaviti motor i pumpu za gorivo. Sa unutrašnje strane, vozač mora biti u mogućnosti da ga isključi iz zakopčanog položaja, a spolja, donji levi ugao šoferšajbne u smeru vožnje mora biti jasno obeležen. Trougao bele osnove sa crvenom strelicom u obliku munje unutar 15 cm visokog vrha oznake.

Na zadnjem delu automobila moraju biti 2 stop svetla od po 60 cm² i 1 lampa za prašinu iste veličine. Trkački automobil mora biti opremljen kočionim sistemom na sva 4 točka, čiji se rad proverava na prijemu vozila. Bilo koja vrsta cevi za tečnost može da prođe kroz putnički prostor automobila samo kada je pokrivena.

Rezervoar za gorivo ne sme da bude u putničkom prostoru između „A“ i „B“ stubova! Može biti serijski ili po meri, ali opremljen samo originalnim fabrički ulaznim otvorom ili

poklopcem sa navojem. U svakom slučaju, mora biti zatvoren od putničkog prostora zaštitnim zidom.

Zaštita od opekotina:

U cilju zaštite vozača vozila obavezno je postavljanje zaštitnog zida iza sedišta (pleksiglas, lim).

Automobil mora imati najmanje 1 upotrebljiv retrovizor.

ZABRANJENA je upotreba offroad guma! Narezane gume mogu se koristiti samo uz dozvolu direktora.

Takmičarska odeća mora da odgovara sledećem:

Nezapatljivi kombinezoni sa zatvorenim gležnjevima i zglobovima, cipele sa visokom potpeticom, rukavice.

Nakon tehničkog prijema vozila, svaki nedostatak takmičar mora popraviti za datu trku ili sledeću trku (u zavisnosti od stepena kvara).

Ako to ne učinite, to će dovesti do momentalne diskvalifikacije!

Sve što nije doneto ovim pravilnikom ostaje u okviru pravila koja je izdao MNASZ za autocross!)

Dodatni propisi kategorije JUNIOR:

Starosna granica: 8-18 godina.

U kategoriji juniora maks. možete nastupiti samo sa pogonom na 2 točka ispod 2000cc bez turbo punjača.

Dodatni propisi kategorije CROSSCAR:

U kategoriji CROSSCAR mogu učestvovati svi izgrađeni „kros automobili“ sa pogonom na zadnje točkove čiji su parametri isti kao oni opisani u FIA Dodatku J 273b.

Granica kubnih centimetara: od 600cc-1000cc

Osnovni propisi kategorije MINI CROSSCAR (off-road karting):

a) Karting je opremljen motorom sa unutrašnjim sagorevanjem, ima četiri točka, može se kočiti na najmanje dva točka i bezbedan je

vozilo sa ramom za prevrtanje, po meri ili fabrički napravljene „karting“ konstrukcije.

Mora se koristiti sportsko sedište ili sedište na preklop, sa minimalnim sigurnosnim pojasom visokog kvaliteta u 4 tačke. Vozilo mora biti opremljeno jednocifrenim ili dvocifrenim startnim brojem, čija je veličina najmanje 100*150 mm, i mora biti pričvršćeno na jasno vidljivom mestu.

b) Karting je opremljen dvotaktnim ili četvorotaktnim jednocilindričnim motorima. U slučaju dvotaktnog motora, Vestern i

za japanski motor, zapremina cilindra je maksimalno 150 cm³

, maksimalno 250 za Eastern motor

cm³ (npr.: MZ, Java). U slučaju četvorotaktnog motora, zapremina cilindra može biti maksimalno 250 cm³.

c) Upotreba fabričkih, posebno razvijenih motora ekstremnih performansi (npr. Rotak) nije dozvoljena, ali ovo pravilo ne pokriva kvačilo i druge sisteme za prenos snage.

d) Instalirani motor mora biti prepoznatljiv, brojevi koji ukazuju na zapreminu cilindra mogu se jasno videti

mora se zaokružiti bojom ili filcom. Pogon može imati jedinstven dizajn, ali mora biti bezbedan. Fiksna jednodielna pogonska osovina tipična za karting nije obavezna karakteristika zbog značajne maksimalne brzine dozvoljene za malo vozilo, a može se ugraditi i diferencijal.

(U trci mogu učestvovati i terenski kartingi preko 250cc, ali nisu uključeni u plasman)

Bodovi u seriji kupa:

Takmičar može da osvoji poene ili dođe do finala samo ako završi najmanje 2 kvalifikacione trke.

Na osnovu tri preliminarne trke računaju se dve najbolje trke, a takmičari dobijaju bodove i nakon što se zbroje. U slučaju nerešenog rezultata, prvo će se uzeti u obzir 3. trka, ako je i ona ista, onda se računa ukupno vreme najbrže trke.

Bodovi nakon kvalifikacija:

1. mesto 10 bodova
2. mesto 6 bodova
3. mesto 3 boda

Bodovi posle finala:

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 1. mesto 10 bod., | 6. mesto 5 bod |
| 2. mesto 9 bod., | 7. mesto 4 bod |
| 3. mesto 8 bod | 8. mesto 3 bod |
| 4. mesto 7 bod. | 9 mesto 2 bod |
| 5. mesto 6 bod.. | 10. mesto 1 bod |

Joker trka

Svaki takmičar ima pravo na Joker trku. Joker trka je trka koja se boduje duplim brojem osvojenih bodova. Joker trku takmičar mora da najavi pre početka izabrane tke.

Prigovor:

Prigovor može da pokriva određeni deo trkačkog automobila (motor, menjač, upravljački mehanizam, kočioni sistem, električnu opremu, karoseriju itd.) ili se može odnositi na vrstu trkačkog automobila.

Ako je rastavljanje i ponovno sastavljanje različitih komponenti trkačkog automobila neophodno za procenu zahteva, podnosilac zahteva takođe mora da plati depozit pored naknade za reklamaciju. Visinu jemstva određuje predsednik sportske komisije.

Lice koje podnosi prigovor mora snositi troškove radova i sve troškove prevoza i puta koji mogu nastati, ako se prigovor oceni kao neosnovan. Ako je prigovor osnovan, ove troškove snosi lice protiv koga je prigovor dostavljen, u slučaju neosnovanog prigovora, ako troškovi radova u vezi sa prigovorom (montaža, pregled, isporuka) prelaze iznos. od uplaćenog depozita, razliku, osoba koja podnosi prigovor mora da snosi. Ako su troškovi manji od depozita, razlika će biti vraćena.

U Dodatnom pravilniku takmičenja organizator mora da objasni kada i gde će biti postavljena privremena lista rezultata. Vreme čekanja je 30 minuta od trenutka objavljivanja privremene liste rezultata.

Prigovor može se podneti na nepravilnosti na način opisan u Pravilima MNASZ. Tehničko prigovor se može dostaviti od početka tehničkog prijema do kraja perioda takmičenja.

Ukoliko dođe do nepravilnosti tokom takmičenja/trke/, učesnici mogu podneti svoje prigovore pismeno/usmeno odmah nakon incidenta.

Samo takmičar može dati prigovor!

Svi prigovori se mogu izvršiti u pisanoj formi, uz potpis učesnika i istovremenu uplatu naknade za rezervaciju. Ukoliko je dostupan video snimak zaštićenog događaja, direktor ima pravo da ga koristi ili ignoriše pri donošenju odluke.

Naknada za prigovor:

50.000 HUF

(Sva pravila koja nisu pomenuta u ovom pravilniku su pravila koja je izdao MNASZ!)